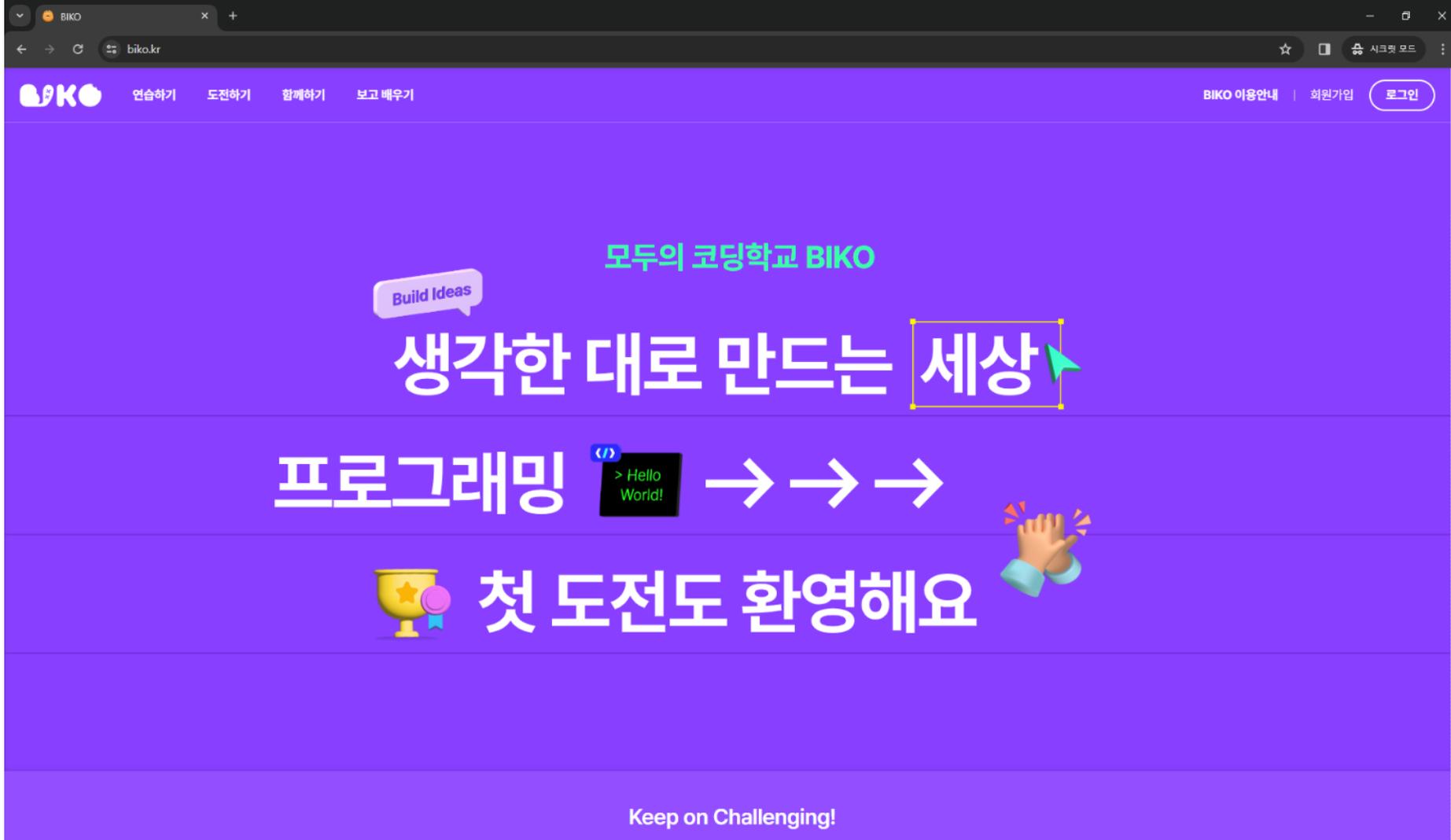


BIKO가입하기



- <https://www.biko.kr/> 에 접속합니다.
- 구글이나 네이버에서 biko를 검색해서 들어올 수도 있습니다.
- 가입 중 어려운 점이 있으면 <https://open.kakao.com/o/gelo4kjg> 에서 질문할 수 있어요.



비코 이용약관과 개인정보 수집 및 이용에 모두 동의합니다.



이용약관

동의 (필수)



제1조(목적)

이 약관은 사단법인 한국비버정보교육연합 (영문명칭: Bebras Korea)에서 운영하는 컴퓨팅사고, 프로그래밍 교육 프로그램 BIKO(Bebras Informatics KOrea) 홈페이지에서 제공하는 인터넷 관련 서비스(이하 "서비스"라 한다)를 이용함에 있어 홈페이지와 이용자의 권리·의무 및 책임사항을 규정함을 목적으로 합니다.

제2조(정의)

1. BIKO란 초중등생을 포함한 국민의 교육을 목적으로 집합교육/온라인교육을 관리하기 위한 컴퓨터시스템을 말하여 아울러 동 시스템을 운영하는 운영자의 의미로도 사용됩니다.
2. "이용자"란 "BIKO 홈페이지(이하 BIKO)"에 접속하여 이 약관에 따라 BIKO에서 제공하는 서비스를 받는 회원을 말합니다.
3. "회원"이라 함은 BIKO에 개인정보를 제공하여 회원등록을 한 자로서, BIKO의 정보를 지속적으로 제공받으며, BIKO가 제공하는 서비스를 계속적으로 이용할 수 있는 자를 말합니다.

개인정보 수집 및 이용 동의

동의 (필수)



[개인정보 수집 및 이용 동의]

비브라스코리아는 다음과 같이 개인정보를 수집 및 이용하고 있습니다.

- 수집 및 이용 목적 : 회원가입, 공지사항 전달, 회원식별
- 항목 : ID, 비밀번호, 이름, 생년월일, 이메일주소, 소속 학교/기관
- 보유 및 이용기간 : **회원탈퇴일로부터 30일 (법령에 특별한 규정이 있을 경우 관련 법령에 따라 보관)**

동의를 거부할 권리가 있으며, 동의 거부 시 회원가입이 불가능합니다.

※ 그 외의 사항 및 자동 수집 정보와 관련된 사항은 개인정보처리방침을 따릅니다.

- 우측 상단의 회원가입 버튼을 눌러 회원 가입을 해봅시다.
- 동의와 확인을 눌러 다음 페이지로 넘어가주세요.



아이디 (필수)

3글자 이상, 30글자 이하

이름 (필수)

본인 확인 이메일 (필수)

비밀번호 (필수)

- ✓ 알파벳을 포함해야 합니다.
- ✓ 숫자를 포함해야 합니다.
- ✓ 특수문자를 포함해야 합니다. 사용 가능한 특수문자는 !@#\$%^&*()_+!~="{}[]: "; '<>?, .- /입니다.
- ✓ 알파벳, 숫자, 특수문자 이외의 문자가 포함되어 있지 않습니다.
- ✓ 비밀번호가 너무 짧습니다. 비밀번호는 8글자 이상이어야 합니다.

생년월일 (필수)

- 우측 상단의 회원가입 버튼을 눌러 회원 가입을 해봅시다.
- 동의와 확인을 눌러 다음 페이지로 넘어가주세요.
- *가입 시 아이디는 영문 소문자와 숫자를 이용할 수 있습니다.



아이디 (필수)
3글자 이상, 30글자 이하
sjguest20

이름 (필수)
김인천

본인 확인 이메일 (필수)
sjguest20@icsj.icees.kr

이메일 인증 (필수)
이메일로 전송된 인증 키를 입력해주세요. 앞으로 4분 57초 동안 유효합니다.

성공! CLOUDFLARE
인증 키
인증 키 재전송
이메일 주소 변경하기

인증 메일을 발송했습니다.

[비코] 회원가입 시 이메일 인증을 위해 인증번호를 입력해주세요.

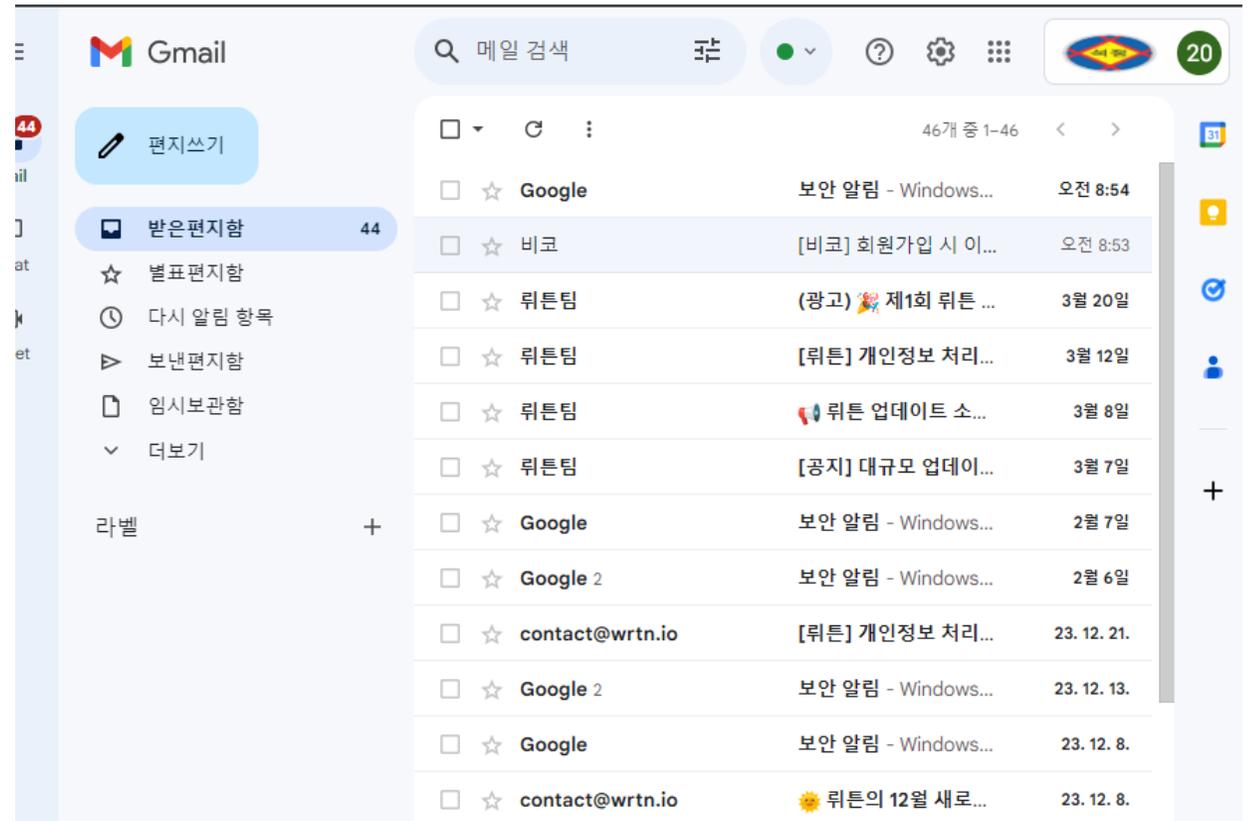
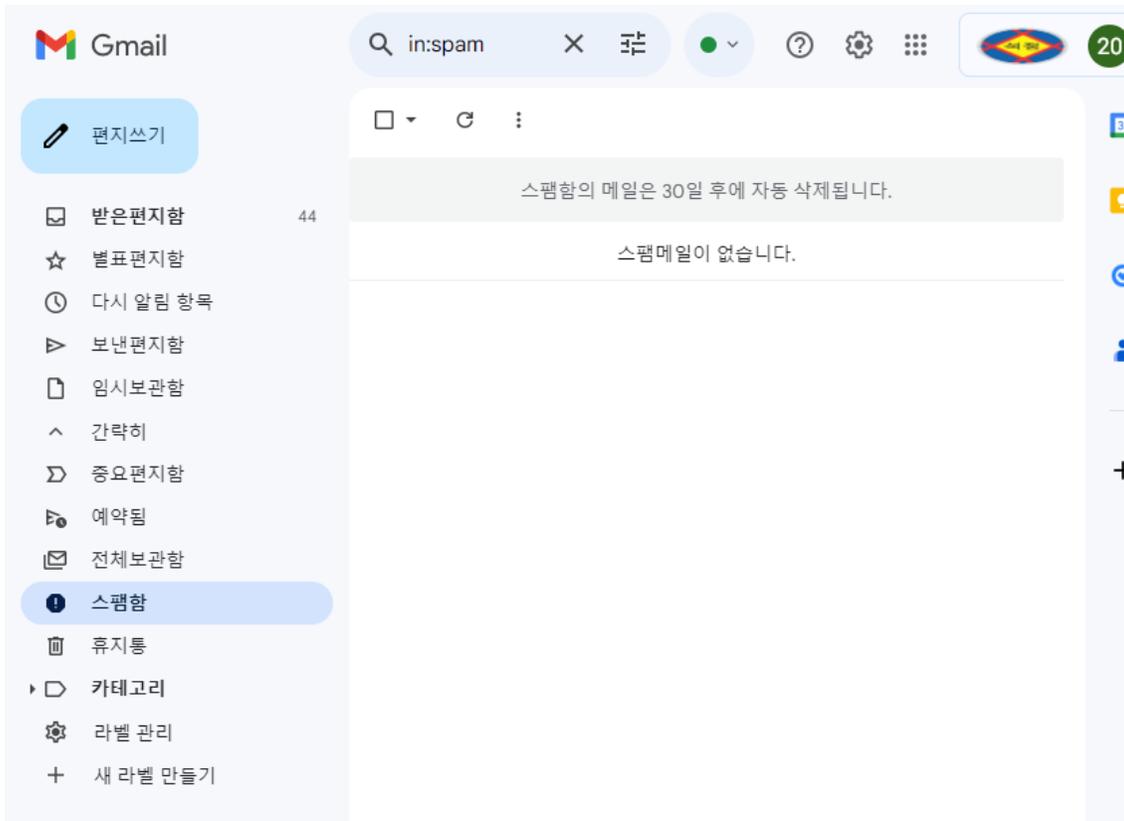
외부 받은편지함 x



비코 <noreply@biko.kr> 오전 8:53 (0분 전) 나에게

안녕하세요, 고객님의.
회원가입을 위해 이메일 인증을 진행합니다.
아래 발급된 이메일 인증번호를 복사하거나 직접 입력하여 인증을 완료해주세요.
개인정보 보호를 위해 인증번호는 5분 간 유효합니다.
인증번호: 980751
본 메일은 발신 전용입니다.

- 가입에 필요한 정보를 정확히 입력하고 이메일 인증을 받아봅시다.
- 이메일에 도착한 인증번호를 "인증키"에 입력하세요



- 이메일이 도착하지 않은 경우엔 "받은편지함", "스팸함" 등을 꼼꼼히 확인해봅시다.

아동의 개인정보 수집 및 이용 동의

동의 (필수) 

[아동의 개인정보 수집 및 이용 동의]

비브라스코리아는 다음과 같이 개인정보를 수집 및 이용하고 있습니다.

- 수집 및 이용 목적: 회원가입, 공지사항 전달, 회원식별
- 항목: ID, 비밀번호, 이름, 생년월일, 이메일주소, 소속 학교/기관
- 보유 및 이용기간: **회원탈퇴일로부터 30일 (법령에 특별한 규정이 있을 경우 관련 법령에 따라 보관)**

동의를 거부할 권리가 있으며, 동의 거부 시 회원가입이 불가능합니다.

* 그 외의 사항 및 자동 수집 정보와 관련된 사항은 개인정보처리방침을 따릅니다.

보호자의 개인정보 수집 및 이용 동의

동의 (필수) 

[보호자의 개인정보 수집 및 이용 동의]

비브라스코리아는 다음과 같이 보호자의 개인정보를 수집 및 이용하고 있습니다.

- 수집 및 이용 목적: 본인확인, 이용자 식별, 동의 의사 확인
- 항목: 이름, 생년월일, 성별, 내외국인정보, 이동통신사정보, 휴대폰번호, 중복가입정보(DI), 연계정보(CI)
- 보유 및 이용기간: **자녀가 성인(만19세)이 된 날로부터 1년**

* 동의를 거부할 수 있는 권리가 있으며, 동의 거부 시 자녀의 회원가입이 불가능 합니다.

* 자녀가 성인이 된 이후 보호자의 개인정보 삭제를 요청하는 경우, 회사는 지체 없이 해당 정보를 삭제합니다.

* 그 외의 사항 및 자동 수집 정보와 관련된 사항은 개인정보처리방침을 따릅니다.

 성공!



보호자 동의 진행

- 생년월일을 입력하고, 보호자 동의 진행을 클릭합니다.
- 보호자(또는 부모님) 명의 핸드폰으로 인증을 진행합니다.

소속/학교 (필수)

없을 경우 "없음"을 적어 주세요.

인천소양초등학교



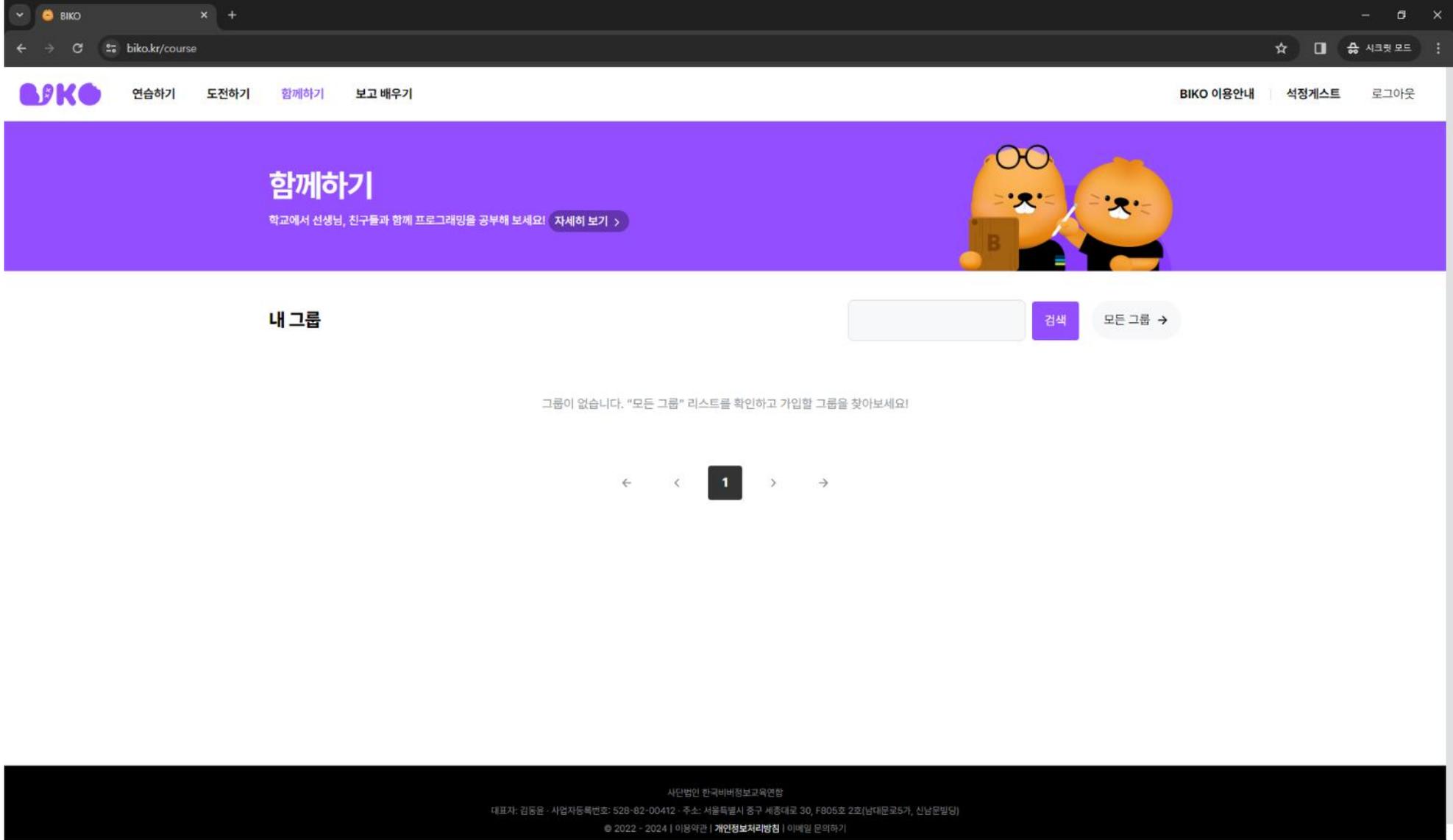
성공!



가입하기

- 소속 초등학교를 "정확히" 입력하고 가입하기를 누릅니다.
*자신이 현재 다니고 있는 초등학교를 입력하면 됩니다.

**함께하기
가입하기**



- 화면 위 메뉴의 함께하기를 클릭합니다.
- 모든 그룹을 클릭합니다.

함께하기

학교에서 선생님, 친구들과 함께 프로그래밍을 공부해 보세요! [자세히 보기 >](#)



모든 그룹

검색

내 그룹 >



2024 인천광역시교육청 지역공동SW영재 선발 캠프(초등학교 6학년)

2024 인천광역시교육청 지역공동SW영재 선발 캠프를 위한 사전 교육 과정입니다. 성실하게 수업을 잘 듣고, 선발 시험 자격을 획득하세요!

김*용



CURVEMIDDLE

고*현



국제정보올림피아드 2024년도 봄학기 통신교육

|*****육



합천평화고등학교 3학년(2024년)

합천평화고 3학년 프로그래밍 수업

고*경



서울교대 SW 5학년

좌*은

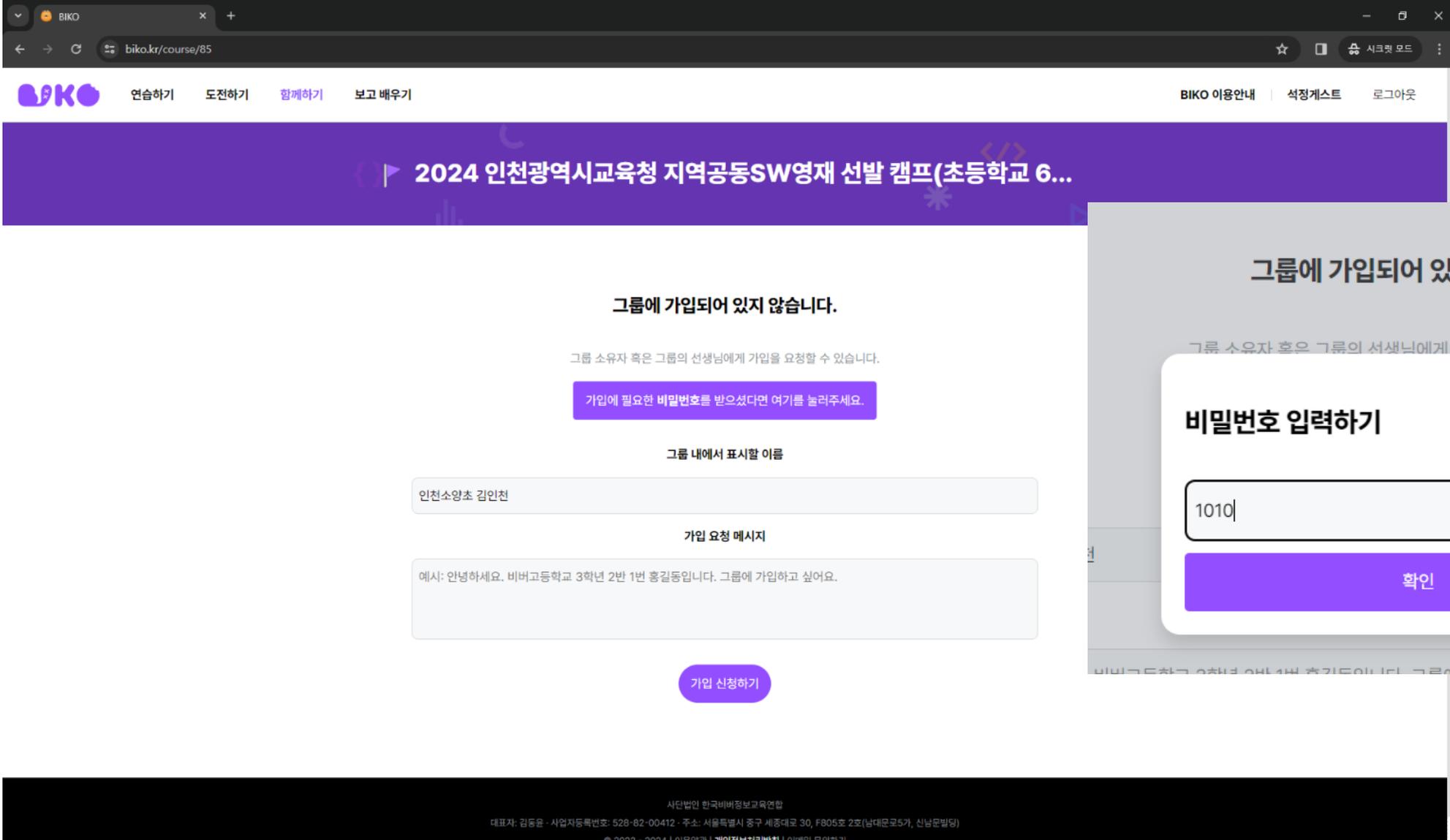


방과후 코딩 연습 모임

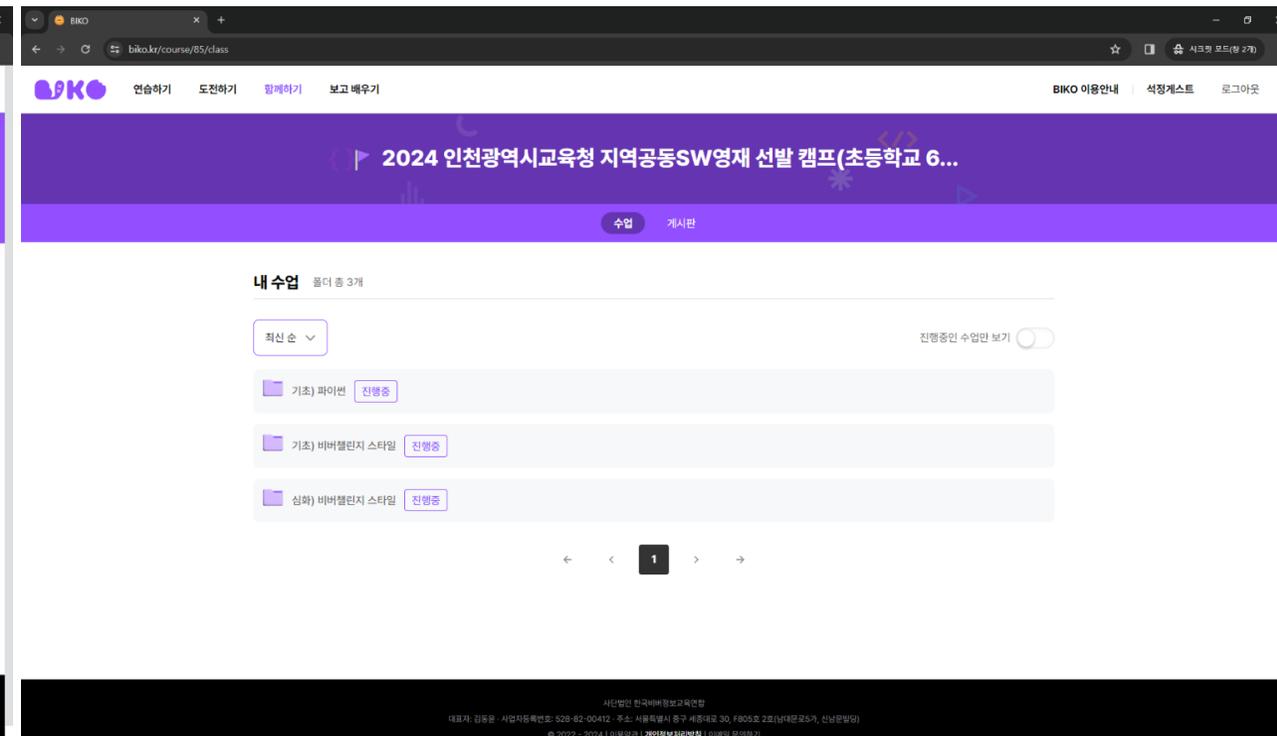
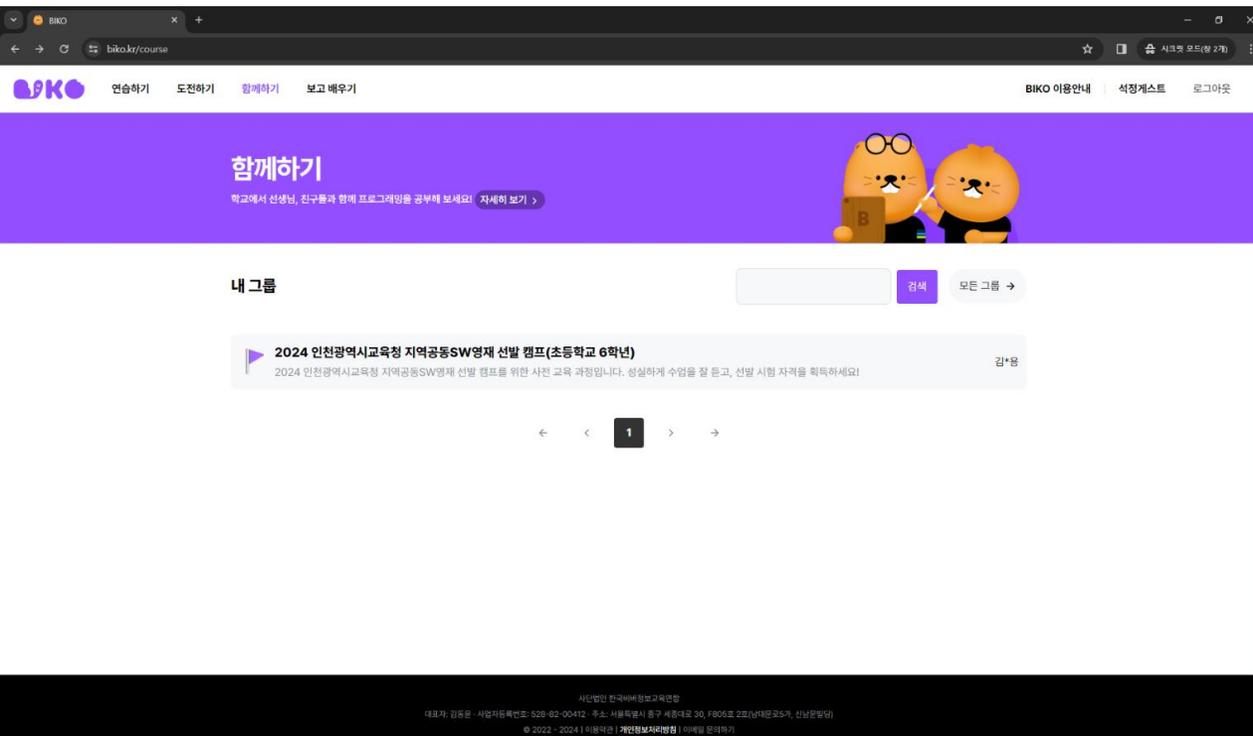
방과후 선생님과 함께 간단한 코딩을 연습해보는 모임입니다.

박*영

- **2024 인천광역시교육청 지역공동SW영재 선발 캠프 (초등학교 6학년) 를 찾아 클릭합니다.**



- 가입에 필요한 비밀번호: 1010
- 그룹 내에서 표시할 이름: "학교 이름 + 자기 이름"
- 그룹 내에서 표시할 이름이 바르지 않으면 주기적으로 탈퇴처리합니다



- 가입이 완료되었습니다.
- 2024 인천광역시교육청 지역공동 SW영재 선발 캠프를 클릭해봅시다.

BIKO

연습하기 | 도전하기 | 함께하기 | 보고 배우기

BIKO 이용안내 | 설정게스트 | 로그아웃

▶ 2024 인천광역시교육청 지역공동SW영재 선발 캠프(초등학교 6...

수업 | 게시판

내 수업

폴더 총 3개

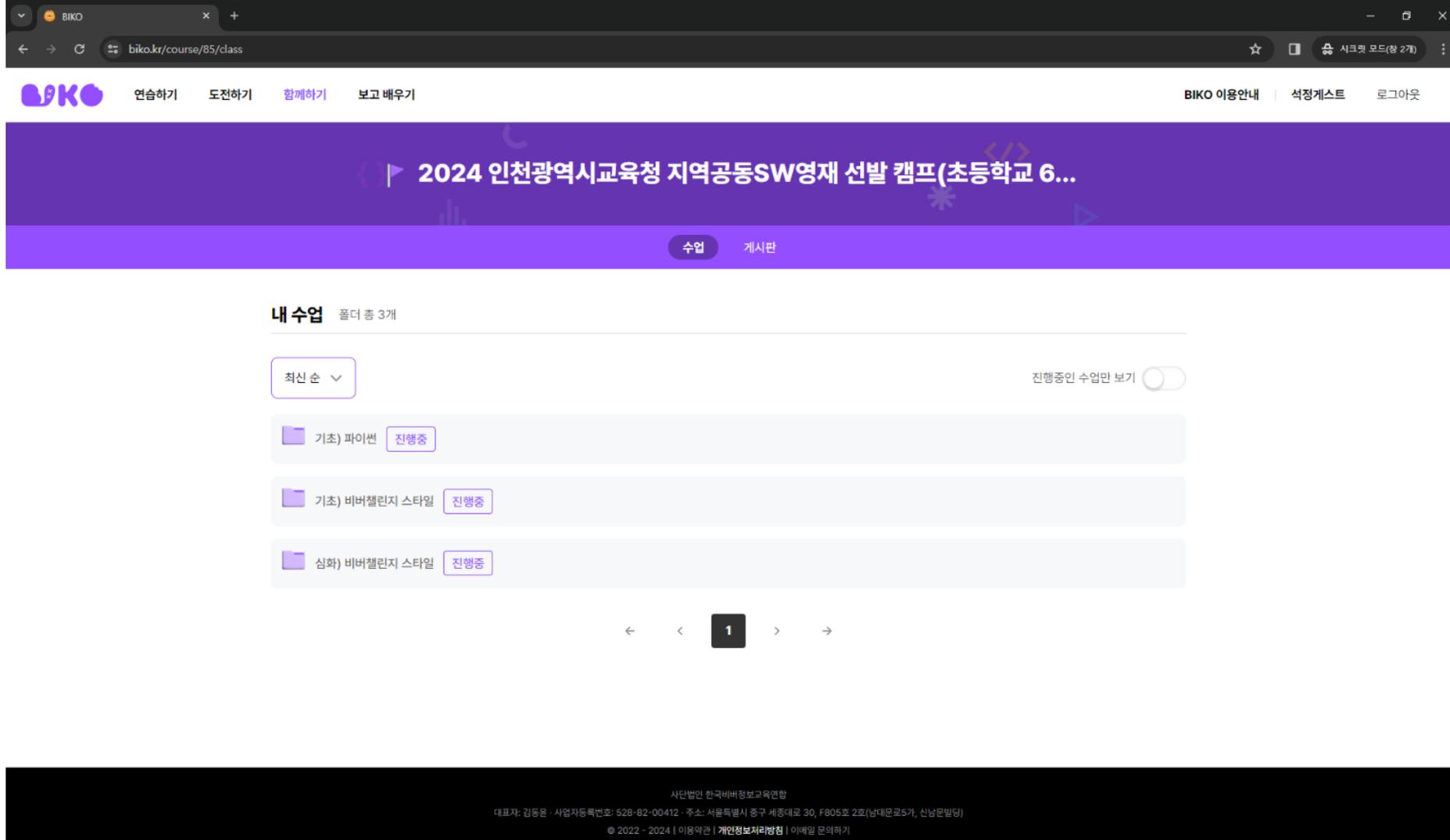
최신 순 ▾ 진행중인 수업만 보기

- 기초) 파이썬 진행중
- 기초) 비버챌린지 스타일 진행중
- 심화) 비버챌린지 스타일 진행중

← < 1 > →

사단법인 한국비버정보교육연합
대표자: 김동은 · 사업자등록번호: 528-82-00412 · 주소: 서울특별시 중구 세종대로 30, F805호 2호(남대문로5가, 신남문빌딩)
© 2022 ~ 2024 | 이용약관 | 개인정보처리방침 | 이메일 문의하기

- 기초)파이썬, 기초)비버챌린지 스타일 수업을 60% 이상 성실하게 수행하면 **선발 시험 자격이 주어집니다.**
*문제 정답 여부, 답안 제출 간격 등을 모두 살펴봅니다.



- 심화) 비버챌린지 스타일은 지역공동SW영재학급에서 배우게 될 학습 내용의 예시입니다.
해결한 학생에게는 선발 시험시 가산점이 부여됩니다.

기초

파이썬 과정

The screenshot shows a web browser window with the URL `biko.kr/course/85/class/80`. The page header includes the BIKO logo and navigation links: 연습하기, 도전하기, 함께하기, and 보고 배우기. On the right, there are links for BIKO 이용안내, 설정게스트, and 로그아웃. The main banner features the title '2024 인천광역시교육청 지역공동SW영재 선발 캠프(초등학교 6...' and buttons for 수업 and 게시판. Below the banner, a section titled '기초) 파이썬' (17 lessons) contains a dropdown for '수업 진행상태' and a list of lessons. The first lesson, '파이썬 기초', is highlighted with a date range of '2024. 3. 31. - 2024. 4. 26.' and a '진행중' (In Progress) status. A pagination bar at the bottom shows the number '1' selected.

사단법인 한국비버정보교육연합
대표자: 김동운 · 사업자등록번호: 528-82-00412 · 주소: 서울특별시 중구 세종대로 30, F805호 2호(남대문로5가, 신남문빌딩)
© 2022 - 2024 | 이용약관 | 개인정보처리방침 | 이메일 문의하기

- 기초) 파이썬 과정을 클릭해봅시다.

BIKO 연습하기 도전하기 함께하기 보고 배우기 BIKO 이용안내 설정게스트 로그아웃

2024 인천광역시교육청 지역공동SW영재 선발 캠프(초등학교 6...)

수업 게시판

파이썬 기초 ≡수업 목록

수업 정보 ✓ 제출 마감 종료 시간에 제출이 마감됩니다.



2024. 3. 31. 오전 9:00:00~
2024. 4. 26. 오전 9:00:00



진행중인 클래스
2주차 / 27일

수업 안내 및 자료

2024 인천광역시교육청 지역공동SW영재 선발 캠프입니다.
문제를 해결하는 과정에서 어려움이 있는 학생은

- 도움 영상 살펴보기
- 카톡방(<https://open.kakao.com/o/gelo4kkg>)에 도움 요청하기

선발 캠프를 성실하게 이수한 6학년 학생에게는 지역공동SW영재 시험 자격이 부여됩니다.

	수업내용		진행상황
#	문제		점수
1	1부터 n까지 수 출력하기		미제출 / 100
2	1부터 n까지 홀수 출력하기		미제출 / 100

- 도움이 필요한 학생은 <https://open.kakao.com/o/gelo4kkg>에 질문할 수 있습니다.
- 1번 문제 1부터 n까지의 수 출력하기를 클릭해봅시다.

The screenshot shows a web browser window with the URL `biko.kr/course/85/class/80/155/1001`. The page header includes the BIKO logo and navigation links: `연습하기`, `도전하기`, `함께하기`, and `보고 배우기`. On the right, there are links for `BIKO 이용안내`, `설정게스트`, and `로그아웃`. The main content area is titled `파이썬 기초` and shows a problem titled `문제 1` with a warning icon and the text `미제출`. The problem name is `1부터 n까지 수 출력하기`. Below the title, it shows `획득 점수 0 / 0점`, `실행 시간 제한 1초`, and `메모리 제한 512MiB`. There are buttons for `제출 + 테스트`, `제출`, and `테스트`. A message states: `아직 제출한 코드나 실행한 테스트가 없습니다.` Below this is the `문제의 배경` section, which describes a party theme and includes an image of a stage with spotlights. On the right side, there is a code editor with the following Python code:

```
# n 입력
n = int(input())

# 1부터 n까지 출력
for i in range( , ):
    print(i)
```

 At the bottom of the code editor, there are buttons for `테스트하기` and `제출 100회 남음`.

- 문제를 잘 읽고 오른쪽의 빈칸에 수를 입력해봅시다.
- 수를 맞게 입력했다면 제출을 클릭해봅시다.

문제 1

1부터 n까지 수 출력하기

획득 점수 0 / 100점

실행 시간 제한 1초

메모리 제한 512MiB

제출 + 테스트	제출	테스트
제출 #1666087	✓	100점
제출 #1666086	✗	0점
제출 #1666085	✗	0점

문제의 배경

메이플 월드의 리프레시마울에서 큰 파티가 개최되었다. 메이플 월드에서는 파티가 열릴 때마다 캐릭터들이 모여 큰 축제를 벌인다. 이번 파티의 테마는 "번호 순서대로 나와 춤추기"이다. 각 캐릭터에게는 1부터 시작하는 고유한 번호가 주어졌고, 이 번호 순서대로 파티장에서 춤을 추며 등장해야 한다.

```
# n 입력
n = int(input())

# 1부터 n까지 출력
for i in range(1, n+1):
    print(i)
```

답안을 제출했어요!

PyPy 3 테스트하기 제출 97회 남음

- 이 문제는 1부터 n까지의 수를 출력하는 문제입니다.
- for i in range에서 앞에 들어갈 괄호에는 시작하는 수를 뒤에 들어갈 괄호에는 끝나는 수를 써줍니다.

- 단, 마지막 수는 출력되지 않으므로, n까지 출력하기 위해서는 n+1을 입력해야 합니다.

문제 1

1부터 n까지 수 출력하기

획득 점수 0 / 100점

실행 시간 제한 1초

메모리 제한 512MiB

제출 + 테스트	제출	테스트
제출 #1666087	✓	100점
제출 #1666086	✗	0점
제출 #1666085	✗	0점

문제의 배경

메이플 월드의 리프레시마울에서 큰 파티가 개최되었다. 메이플 월드에서는 파티가 열릴 때마다 캐릭터들이 모여 큰 축제를 벌인다. 이번 파티의 테마는 "번호 순서대로 나와 춤추기"이다. 각 캐릭터에게는 1부터 시작하는 고유한 번호가 주어졌고, 이 번호 순서대로 파티장에서 춤을 추며 등장해야 한다.

```
# n 입력
n = int(input())

# 1부터 n까지 출력
for i in range(1, n+1):
    print(i)
```

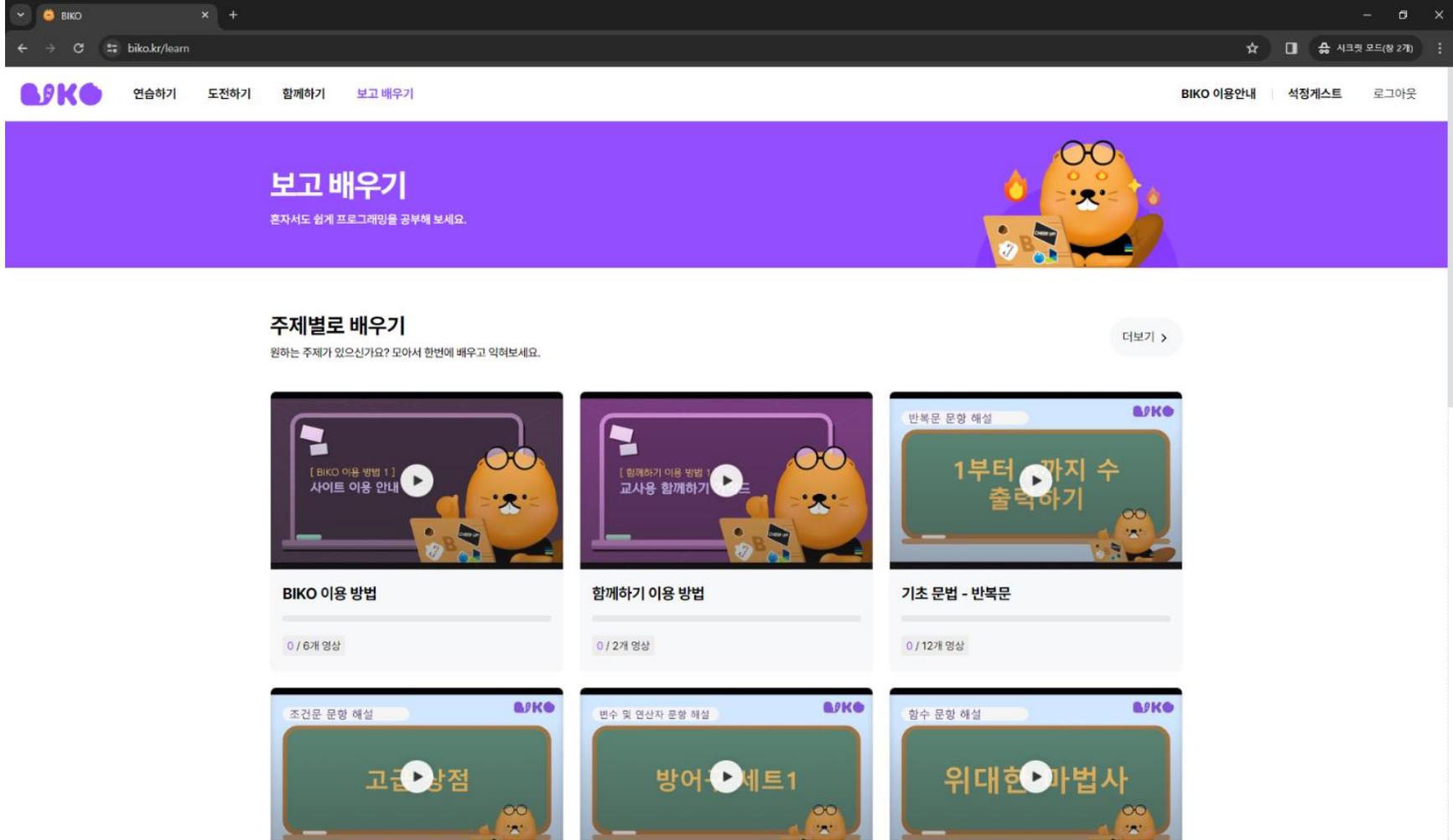
답안을 제출했어요!

PyPy 3

테스트하기

제출 97회 남음

- 코드를 완성했다면 제출(보라색) 버튼을 눌러봅시다.
- 테스트 하기 버튼은 여기서 사용하지 않습니다.



- 문제가 어렵다면 상단의 보고 배우기 버튼을 누릅니다.
- 기초 문법 – 반복문부터 차근차근 영상을 보면서 무엇이 틀렸는지 알아봅시다.

[< 목록으로 돌아가기](#)[수정하기](#)

[기초 문법-반복문] 1부터 n까지 수 출력하기

관련 문제

#1409

1부터 n까지 수 출력하기

프로그래밍 챌린지 - 빈 칸 채우기

해결

반복문 1부터 n까지 수 출력하기

1.00 [기초 문법-반복문] 1부터 n까지 수 출력하기

BIKO 문제 풀이 영상

[[기초 문법-반복문] 1부터 n까지 수 출력하기]

START NOW

주요 변수 및 코드 설명 문제풀이 문제해결

0:01 / 3:44

YouTube

기초 문법 - 반복문

[전체보기 >](#)

0% 진행됨

0 / 12개 영상

기초 문법 - 반복문 1

[기초 문법-반복문] 1부터 n까지 수 출력하기

재생중

기초 문법 - 반복문 2

[기초 문법-반복문] 1부터 n까지 홀수 출력하기

4:00

기초 문법 - 반복문 3

[기초 문법-반복문] 1부터 n까지 짝수를 거꾸로 출...

3:43

기초 문법 - 반복문 4

[기초 문법-반복문] 1부터 n까지 3의 배수 출력하기

- 1부터 n까지의 수 출력하기 문제는 보고 배우기 → [기초문법-반복문]안에 있습니다.

연습하기 도전하기 **함께하기** 수업 만들기 보고 배우기

파이썬 기초 ▾

남은 시간 21d 23:50

문제 8 △ 미제출

마법 주문-직사각형 출력하기

획득 점수 0 / 100점

실행 시간 제한 1초

메모리 제한 512MiB

제출 + 테스트 제출 테스트

아직 제출한 코드나 실행한 테스트가 없습니다.

```
# n, m 입력
n, m =map(int,input().split())

# c 입력
c = int(input())

# 직사각형 출력
for i in range( ):
    for j in range( ):
        print( , end='')

    print()
```

- 문제의 제목을 기억해두었다가 연습하기에서 해설 영상을 찾을 수도 있습니다.

연습하기

다양한 문제들로 프로그래밍을 연습해 보세요.



난이도 ▾

문제유형 ▾

마법 주문-직사각형



#1423

Lv.4 마법 주문-직사각형 출력하기

프로그래밍 챌린지

#1424

Lv.4 마법 주문-직사각형 출력하기

프로그래밍 챌린지 - 빈 칸 채우기



1



- 문제의 제목을 기억해두었다가 연습하기에서 해설 영상을 찾을 수도 있습니다.

입력 예시

3 4
8

출력 예시

8888
8888
8888

문제 형식

빈 칸 채우기

관련 영상

이 문제와 관련된 영상이 있습니다. 확인하시겠습니까?

[확인](#)

- 문제의 제목을 기억해두었다가 연습하기에서 해설 영상을 찾을 수도 있습니다.

[< 목록으로 돌아가기](#)[수정하기](#)

[기초 문법-반복문] 마법 주문-직사각형 출력하기

관련 문제

#1424

마법 주문-직사각형 출력하기

프로그래밍 챌린지 - 빈 칸 채우기



반복문 직사각형 출력하기

1.00

[\[기초 문법-반복문\] 마법 주문-직사각형 출력하기](#)

BIKO 문제 풀이 영상

([기초 문법-반복문] 마법 주문-직사각형 출력하기)

[주요 변수 및 코드 설명](#)[문제풀이](#)[문제해결](#)

0:00 / 3:24

기초 문법 - 반복문

[전체보기 >](#)

0% 진행됨

0 / 12개 영상

를 위한 저축

3:03

기초 문법 - 반복문 7

[\[기초 문법-반복문\] 마법 주문-직사각형 출력하기](#)

3:24

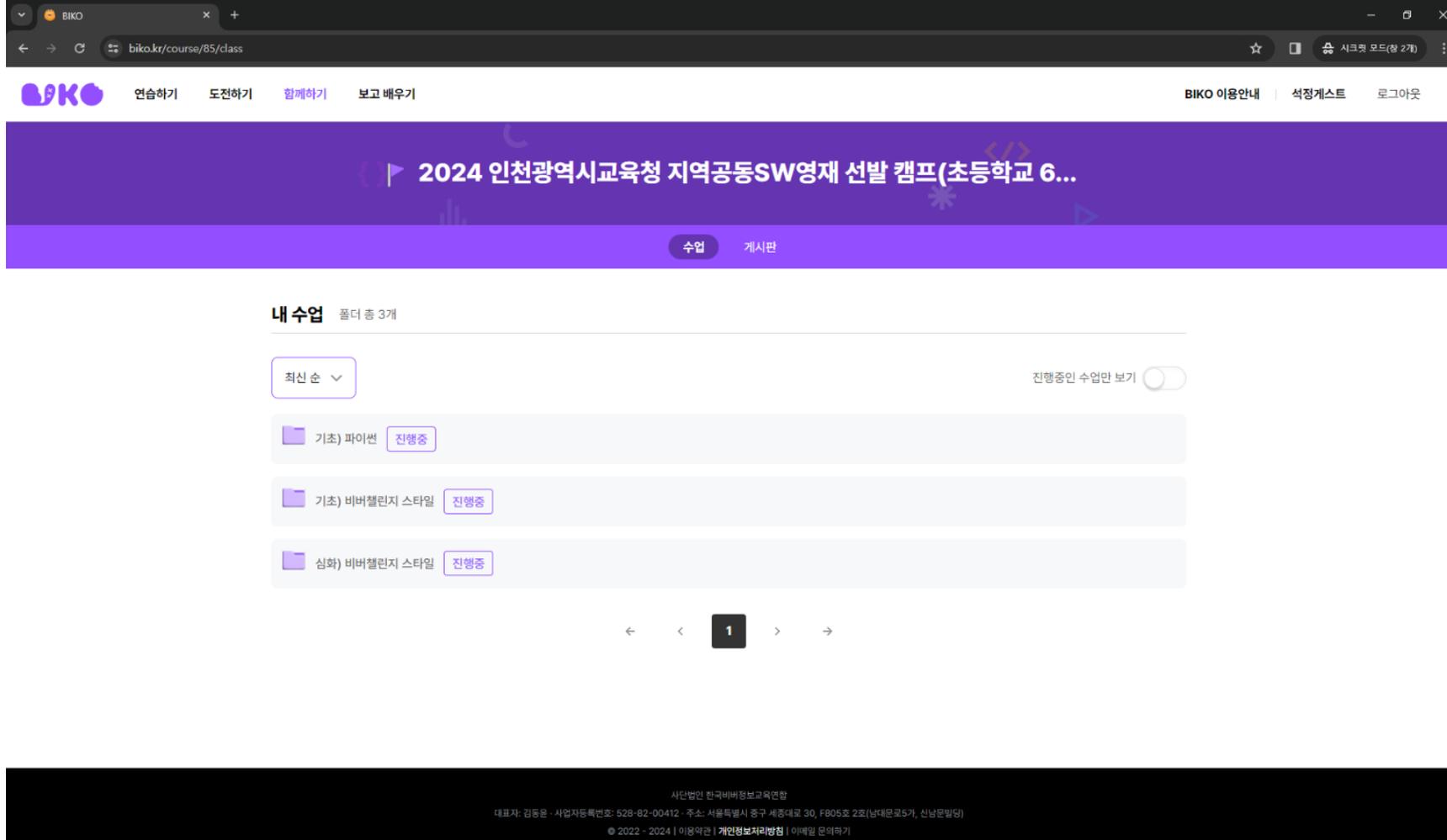
기초 문법 - 반복문 8

[\[기초 문법-반복문\] 마법 주문-직사각형 출력하기](#)

재생중

- 문제의 제목을 기억해두었다가 연습하기에서 해설 영상을 찾을 수도 있습니다.

기초
비버챌린지
과정



- 기초) 비버챌린지 스타일을 클릭해봅시다.

BIKO

biko.kr/course/85/class/159/1113

연습하기 도전하기 함께하기 보고 배우기

BIKO 이용안내 | 설정게스트 | 로그아웃

비버챌린지 문제 해결

남은 시간 24d 23:25

획득 점수 0 / 1점

문제의 배경

코나블레(Konavle)는 노란색과 빨간색을 이용하는 전통 자수이다. 노란색과 빨간색의 크로아티아 전통 자수를 좋아하는 리나는 자수의 패턴을 만드는 방법을 배우려고 한다. 그녀의 친구 테레사(Tereza)는 다음과 같은 그림을 보여주고 그림에 대한 설명과 코드를 알려주었다.

· 설명: 아래에서 위로, 왼쪽에서 오른쪽으로 보기

8.4.2
6.4.4
4.4.6
2.4.4.2.2
2.2.4.4.2
6.4.4
4.4.6
2.4.4.2.2
2.2.4.4.2
6.4.4

· 코드: 6.4.4

문제/도전

테레사는 친구들에게 새로운 패턴에서 코드들의 길이를 최대한 줄이기 위해 반복되는 부분만 아래와 같이 알려주었다.

각 코드가 나타내는 패턴이 어느 것인지 찾아 서로 연결하시오.

1.1.1.1.1.1 2.1.1.2	1.1.1.1.1.1 1.2.1.2.1	1.1.1.1.1.1 2.3.2	1.1.1.1.1.1 1.5.1
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- 문제를 읽어보고 답안의 상태를 완성한 뒤 제출 버튼을 누릅니다.
- 정답입니다. 메시지가 나올 때 까지 반복해서 시도해봅시다.

BIKO

biko.kr/course/85/class/83/159/1113

연습하기 도전하기 함께하기 보고 배우기

BIKO 이용안내 | 설정게스트 | 로그아웃

비버챌린지 문제 해결

남은 시간 24d 23:24

문제/도안

테레사는 친구들에게 새로운 패턴에서 코드들의 길이를 최대한 줄이기 위해 반복되는 부분만 아래와 같이 알려주었다.

각 코드가 나타내는 패턴이 어느 것인지 찾아 서로 연결하시오.

제출 10회 남음

입력한 답 초기화

① 문제 해결이 끝난 후 반드시 '제출' 버튼을 눌러 제출해 주세요.

← 이전 문제

→ 다음 문제

- 문제를 읽어보고 답안의 상태를 완성한 뒤 제출 버튼을 누릅니다.
- 정답입니다. 메시지가 나올 때 까지 반복해서 시도해봅시다.



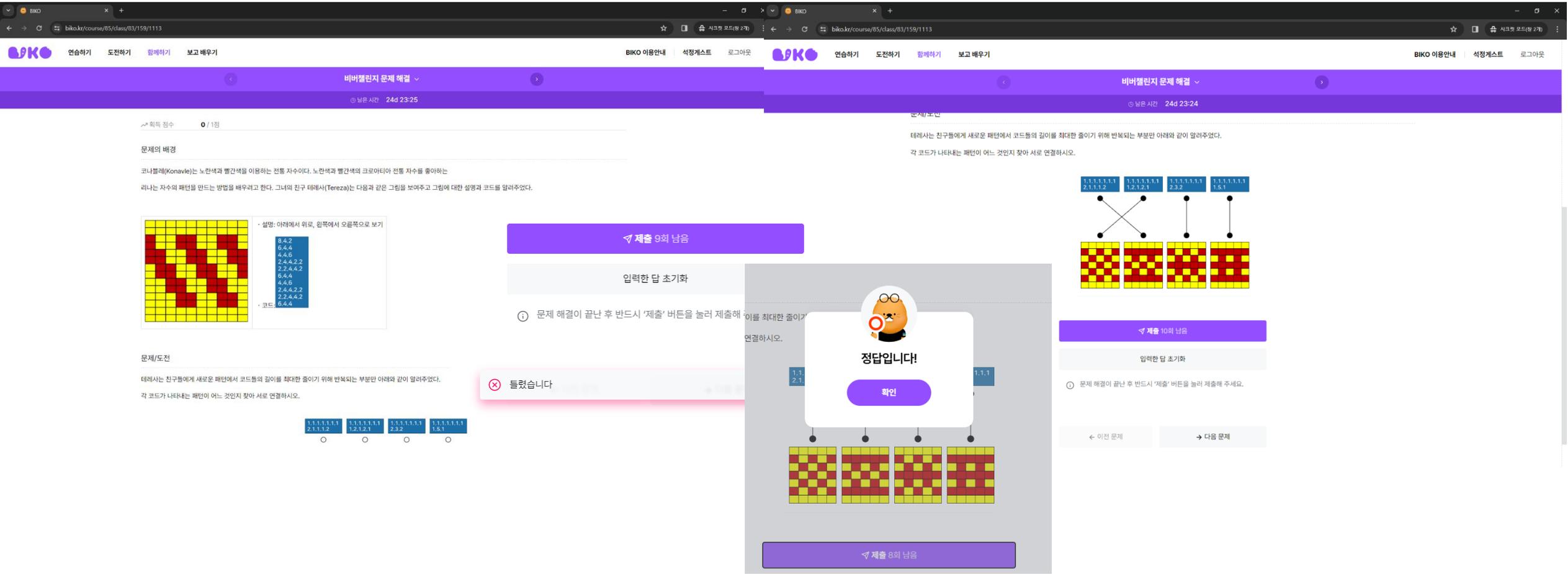
제출 9회 남음

입력한 답 초기화

문제 해결이 끝난 후 반드시 '제출' 버튼을 눌러 제출해 주세요.

틀렸습니다

- 문제를 읽어보고 답안의 상태를 완성한 뒤 제출 버튼을 누릅니다.
- 정답입니다. 메시지가 나올 때 까지 반복해서 시도해봅시다.



- 문제를 읽어보고 답안의 상태를 완성한 뒤 제출 버튼을 누릅니다.
- 정답입니다. 메시지가 나올 때 까지 반복해서 시도해봅시다.